seine-et-marne.fr
LE DÉPARTEMENT

MÉDIAS

INSTALLATIONS INTERACTIVES

Fruits d'un travail avec des scénographes, designers, graphistes, artistes, osez ces installations inédites et surprenantes !

Des installations thématiques tout public

Déplacer le regard, les attentes, peut amener le public sur des chemins de traverse et provoquer un temps d'arr êt et de rencontre avec des domaines de création et de pensée. Pour cela, des expositions interactives prendro nt autant de formes créatives, innovantes, en lien avec le numérique.

- **Musique contemporaine :** La MKB, (http://mediatheque.seine-et-marne.fr/musical-kino-box) Musical Kino Box, dispositif d'écoute et de vidéo.
- **Sciences mathématiques :** (3x +1) raisons de compter. Dispositif d'expérimentation et de consultation.
- **Livres d'artiste et livres singuliers :** L' Atelier et le module POP. Dispositifs de présentation et de consultation.
- **Cinéma** : La table MashUp. Dispositif de création visuelle et sonore.
- **Sciences humaines** : Le Kit débat. Installation pour mettre en place des échanges sur des sujets d'actualité.
- **Poésie :** Le module sonore de poésie. Dispositif d'écoute de textes mis en voix.
- **Facile à Lire :** Module FAL (https://mediatheque.seine-et-marne.fr/fr/espace-facile-lire-ouvrir-la-lecture-tous). Installation pour expérimenter une démarche et la constitution d'un fonds spécifique.
- **Fablab** : Minilab. Espace mobile innovant de création numérique et robotique.

Des installations à destination des ados et des petits

Pour les adolescents :

seine-et-marne.fr
LE DÉPARTEMENT

- Troc, Je te lis, Tu me lis: 8 fauteuils "tête-bêche" pour des lectures poétiques en duo.
- Module Manga : éléments de mobilier pour créer un espace de lecture manga.

Pour la petite enfance :

- A petits pas : grande structure en bois modulable, pour créer un parcours ludique de valorisation des livres mais aussi des univers d'auteurs qui comportent des illustrations originales.
- Paravents Grandimages : 3 grands paravents de jeu d'observation,sur les thèmes du jardin, du cirque et du musée (http://www.lamaisonestencarton.com/?id=48&menu=grandimage).
- Splash ! 1001 jeux de mer : grande structure modulable, avec des jeux d'images et d'objets, pour solliciter les sens et l'imaginaire des enfants. Nouveauté 2020 !
- Joue avec Raymond (https://mediatheque.seine-et-marne.fr/fr/joue-avec-raymond) : Composée de 8 cubes gigognes illustrés par Anne Crausaz. Pour explorer les thématique du moi et des autres, du dedans et du dehors, et bien sûr de la nature et des animaux (et pas que les escargots!).
- La Raconterie (https://mediatheque.seine-et-marne.fr/fr/la-raconterie-module-de-promotion-et-de-mediation-de-la-lecture-aux-tout-petits) : Module de promotion et de médiation de la lecture aux tout-petits

Boite à outils

Construction du projet

Des questions à se poser en amont :

- Quel public cible ?
- Pourquoi une installation au lieu d'un autre support ? Il existe aussi des expositions avec des panneaux ou des valises thématiques.
- Quelles sont les contraintes matérielles (espace, accrochage, médiateur) et assurance prévoir ?
- Quelles collections valoriser ?
- Quelles actions de médiation mettre en place ?
- Quels partenariats construire ?
- Quelle communication prévoir ? Mentionnez le prêt et le logo du Département de Seine-et-Marne.

Offre de formation

La médiathèque départementale peut construire avec les lieux emprunteurs un projet incluant : un temps de for mation, un temps de rencontre avec des scientifiques, auteurs, compositeurs, réalisateur... et des propositions artistiques (spectacles, lectures, concerts, débat etc…) qui explorent les facettes de l'installation.