

## Médiathèque départementale de Seine-et-Mame

MÉDIAS

# SPLASH ! 1001 JEUX DE MER

## Une installation-jeu de Claire Dé pour les tout-petits

### Une scénographie pour évoluer dans un espace en 3 dimensions



Photo Claire Dé

Conçu en 3 dimensions, l'espace de jeu invite les enfants à jouer dans toutes les positions : debout, assis, à quatre pattes, allongé...

Fabriqué avec grand soin dans l'atelier de Luc Chevalier, le mobilier en bois blond est à l'échelle des tout-petits. Les bords ronds, les formes ovales, la douceur du vernis invitent les enfants à toucher le bois, à caresser les formes, à découvrir le design par le toucher. Glisser son petit doigt sur les fentes, suivre la courbe avec la paume de la main... Une approche tactile du mobilier en harmonie avec le feutre épais et coloré, autre matériau fort qui constitue l'identité de l'installation jeu.

Pour se créer des petites expositions ludiques...



- Cet espace se compose d'un plan horizontal au sol (16 m2 de moquette )
- d'un mur d'accrochage vertical à hauteur d'enfant (4 grands galets plats munis de petites étagères de différentes tailles légèrement inclinées vers l'arrière)
- de 4 tables basses de hauteurs et de formats variés
- d'une voile en forme de spi couverte d'élastiques
- un jeu de photos
- un jeu de formes en feutre de couleurs, de textiles et d'accessoires
- de 12 caisses et boîtes de rangement
- des albums de Claire Dé
- [d'un guide pédagogique rédigé par Claire Dé](https://mediatheque.seine-et-marne.fr/sites/mediatheque.seine-et-marne.fr/files/media/downloads/dossier-complet-splash.pdf)(<https://mediatheque.seine-et-marne.fr/sites/mediatheque.seine-et-marne.fr/files/media/downloads/dossier-complet-splash.pdf>)(5 Mo)



Photo Claire Dé

## Il était une fois... Splash !

Nous avons rencontré Claire Dé en septembre 2018 avec la volonté de proposer une installation-jeu destinée à mettre en valeur l'univers de Claire Dé et permettant aux tout-petits d'expérimenter une approche sensorielle, de développer leur motricité, et de s'éveiller à l'esthétique des images dans les albums. C'était la première fois qu'on demandait à Claire de concevoir une installation qui entre en résonance avec tous ses albums pour la jeunesse. Au bout de quelques mois, le choix a été fait de prendre le biais de la plage et de la mer pour évoquer l'ensemble de ses livres.

*" J'ai imaginé « SPLASH ! » comme une invitation joyeuse à s'éclabousser de couleurs, de formes, de matières, d'odeurs... Le dispositif créé avec la complicité du designer Luc Chevalier repose sur une évocation symbolique et imaginaire de la plage et de la mer."*

Claire Dé

- Pour s'initier au jeu et solliciter la motricité,
- Pour explorer et se mettre les sens en éveil,
- Pour expérimenter et s'inventer un univers...

La plage comme un terrain de jeu commun !



Photo Claire Dé